

Regolamento Round 3 – 7 ore di Rozzano

Kart forniti dalla struttura ospitante

1. Piloti ammessi:

1.1. Sono ammessi da 2 a 4 piloti per le gare di 7H, con età minima 15 anni anche non compiuti purché nell'anno del suo 15° compleanno*. Salvo deroghe straordinarie autorizzate.

1.2 Kart : Sodi Sport 390 cc

2. Pesi e zavorre:

2.1. Il peso minimo singolo del pilota è di kg. 85,00

2.2. Il pilota verrà pesato alla fine di ogni turno nelle condizioni di gara (tuta e casco). Il limite a disposizione dei kart è di 20 kg. Il pilota è tenuto ad adeguarsi al peso minimo con zavorre proprie, purché siano ritenute sicure dall'organizzatore e dal direttore di gara.

2.3. In caso di infrazione del peso minimo, la squadra verrà penalizzata con l'aggiunta di tempo da scontare con STOP&GO (vedi tabella):

+ 15 secondi per kg 0,001 – kg 0,500,

+ 20 secondi per kg 0,501 – kg 1,000

+ 30 secondi per kg 1,001 – kg 2,000

+ 40 secondi per kg 2,001 – kg 3,000

+ 50 secondi per kg 3,001 – kg 5,000

+ 2 giro direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 5,001 – kg 10,000

+ 3 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 10,001 – kg 20,000

+ 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 20,001 – kg 30,000

2.4. In caso l'infrazione venga compiuta nella sessione di qualifiche, la penalizzazione sarà l'assegnazione dell'ultimo tempo in classifica.

2.5. In caso l'infrazione venga compiuta nella procedura di pesa dell'ultimo stint (fine gara), la penalizzazione sarà assegnata nella classifica finale. Vista l'impossibilità di aggiungere del tempo a gara finita, l'infrazione da 0,001 kg a 5,000 kg riceveranno la penalità di 1 giro.

2.6. Nel caso in cui un pilota si allontani dall' area predisposta, senza aver effettuato la procedura di pesa, il team, riceverà una penalità pari a 5 giri, direttamente nel sistema di cronometraggio, o, in caso sia l'ultimo stint (fine gara), la penalità sarà assegnata nella classifica finale.

3. Briefing – Sorteggio dei kart :

3.1. Il briefing è obbligatorio per tutti i team manager

3.2. Sorteggio box e tabella : i box verranno sorteggiati durante il briefing che si terrà on line. In corrispondenza dei box verranno assegnate le tabelle di gare in ordine numerico crescente (ad esempio box 1 – tab 1 ecc.). N.B. le squadre che chiederanno espressamente di essere abbinate, avranno box adiacenti e sorteggeranno per uno.

3.3 Sorteggio kart qualifiche : i kart saranno disposti in fila unica o in due file e verrà estratto il numero della tabella del team che seguire l' ordine di disposizione dei kart. (ad esempio viene estratta per prima la pallina/tabella numero 8 che vedrà l' assegnazione del primo kart in fila ecc.)

3.4 Sorteggio kart gara : Una volta terminate le qualifiche, i piloti verranno fermati dal direttore di gara in prossimità del

rettilineo principale in fila unica o in due file. I piloti dovranno obbligatoriamente scendere ed andare alla procedura di pesa. Il pilota designato per la partenza (può essere anche lo stesso) avrà il compito di staccare la propria tabella e tenerla con se, in quel momento avverrà il sorteggio con la stessa modalità usata per le qualifiche. L' estrazione riguarderà il numero della tabella e l'assegnazione seguirà l'ordine di disposizione dei kart. Una volta terminata l'assegnazione il pilota avrà il compito di posizionare il kart seguendo l'ordine di partenza datogli dal direttore di gara.

4. Qualifiche:

4.1. Qualifiche di 30 minuti

4.2. Durante le Qualifiche sono ammessi i cambi pilota in misura e periodo indefiniti. Nel caso del cambio pilota, il pilota smontante è obbligato ad effettuare le procedure di pesa ed il pilota entrante dovrà attendere il segnale del commissario per poter partire dai box. Non vi è tempo minimo da rispettare.

4.3. Al termine delle qualifiche i piloti dovranno scaricare le proprie zavorre e recarsi in pesa. Il pilota che non effettuerà le procedure di pesa, sarà retrocesso in fondo allo schieramento.

5. Procedure di partenza:

5.1. Partenza in stile Le Mans. Nessun'altra presenza in pista a parte il pilota.

5.1.1. In caso un kart non riesca a partire può attendere il passaggio di tutto il gruppo, farsi sfilare fino a restare in ultima posizione doppiato. Il giro o i giri persi a causa della mancata partenza verranno aggiunti dai cronometristi.

5.2. Il team non presente alla chiamata in pre-griglia, partirà dopo lo start dalla pit lane.

5.3. Tutti i kart saranno riforniti con il pieno di benzina prima della partenza.

6. Cambio pilota:

Le entrate in pit-lane (inteso come cambio pilota) devono essere:

Gara 7 ore – 20 soste/21 stint

6.1. Il tempo massimo di guida per ogni singolo turno è di 30 minuti senza alcuna tolleranza. Il tempo di guida è calcolato dall' antenna pit out all' antenna pit in.

6.1.1 Penalità tenuta kart oltre il tempo stabilito:

- da 0m:01s a 1 minuto: 10 secondi STOP&GO
- da 1m:01s a 2 minuti: 20 secondi STOP&GO
- da 2m:01s a 3 minuti: 30 secondi STOP&GO
- da 3m:01s a 5 minuti: 40 secondi STOP&GO
- da 5m:01s a 10 minuti: 2 giro direttamente sul sistema di cronometraggio
- da 10m:01s a 30 m: 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio
- dopo i 30m:01s : 20 giri direttamente sul sistema di cronometraggio

6.2. Il cambio pilota è obbligatorio ad ogni turno.

6.3. Il tempo di pit lane sarà di 60" senza tolleranza

6.3.1 Penalità da scontare in caso non si rispettino i 60" di tempo in pit lane :

10" di STOP&GO più il tempo "guadagnato" sottratto al minimo di 60".

6.4. Pit Lane OPEN dopo 5 minuti dall'inizio della gara.
Pit Lane CLOSED a 10' dalla fine della gara.

7. Quick Change (QC):

7.1. E' obbligatorio per tutte le squadre effettuare Quick Change (cambio veloce del kart) ad ogni passaggio in pit-lane.

7.2. Il team che si accingerà al QC troverà nell'area predisposta dal personale tecnico, 3 kart parcheggiati e continuerà la gara con il kart indicato dal personale a seguito del sorteggio effettuato dall'addetto, e parcheggiando il proprio in coda alla fila.

7.3. In area QC non sono ammesse persone al di fuori del pilota stesso.

7.4 TABELLA/TRASPONDER: il personale addetto sposterà sul kart assegnato, tabella con trasponder. E' RESPONSABILITA' DEL PILOTA CONTROLLARE CHE CI SIA LA TABELLA, E CHE SIA QUELLA CON IL PROPRIO NUMERO DI GARA.

Nel caso in cui il pilota riparta senza tabella, dovrà immediatamente rientrare in pit lane recuperando la tabella e ripartendo. Il tempo trascorso in pista senza tabella non verrà in nessun caso recuperato

7.5. Rifornimento benzina: Il rifornimento durante la gara sarà effettuato in un'apposita aerea che verrà indicata durante il briefing.

All'interno dell'area il rifornimento verrà gestito con dei semafori, non più di 2 kart per volta vi potranno accedere.

Il semaforo verrà azionato dal pilota entrante il quale poi dovrà scendere dal kart attendere che gli addetti facciano rifornimento, risalire sul kart e all'accensione del semaforo verde, dopo 1 minuto di sosta, potranno uscire.

Il minuto di sosta benzina farà parte del tempo di guida del pilota che lo effettua.

L'ingresso per il rifornimento sarà dettato obbligatoriamente dagli orari che verranno forniti dall'organizzazione ad inizio gara.

Tutti i team saranno obbligati a rientrare in zona rifornimento durante la mezz'ora in cui la stessa è aperta, anche se si troveranno un kart con il serbatoio pieno.

I team che non si fermeranno per la sosta rifornimento, dovranno scontare una **penalità di 2 minuti**.

Il team che entra in zona rifornimento, non ferma il kart al fianco del semaforo, oppure butta giù il semaforo, riceverà 10 secondi di penalità STOP&GO

Il team che esce dalla zona rifornimento prima dello scattare del semaforo verde, prenderà 40 secondi di penalità STOP&GO.

Saranno previste n°4 soste rifornimento.

Durante i turni per i rifornimenti, sarà sospesa l'azione delle penalità, tale azione riprenderà subito dopo la chiusura della sosta benzina.

Quindi potrebbe accadere che un pilota potrà scontare la penalità presa mezz'ora prima da un altro componente del suo team.

7.6. In caso una squadra non compia tutti il numero minimo di soste/stint, riceverà un penalità pari a 5 giri per ogni sosta non compiuta.

7.7. In caso di ritardo della partenza, il tempo perso non verrà recuperato. Sarà cura del Direttore di Gara comunicare ai vari team l'eventuale durata della gara.

8. Penalità:

8.1. Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti o degli accompagnatori del team e/o qualsiasi infrazione segnalata e non segnalata nel presente regolamento, sarà sanzionato con STOP&GO di massimo 60 secondi o con la sottrazione di n°x giri alla classifica.

8.2. Eventuali aggravii o ripetizione di comportamenti scorretti e antisportivi potranno portare la squadra alla esclusione dalla manifestazione.

8.3. Qualsiasi forma di gesto antisportivo sarà punito severamente con l'allontanamento della persona coinvolta.

8.4. Le penalità in "STOP&GO" riguardano sia i contatti di gara sia le irregolarità nel QC o nelle procedure di gara. La penalità verrà scontata nella zona predisposta.

Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene usata la bandiera "bianco/nera" a discrezione del direttore di gara. Alla 2^a bandiera, automatico 10 secondi di STOP&GO.

8.5. In caso non si possa infliggere la penalità di STOP&GO, verrà applicata la sanzione alla classifica finale della penalità inflitta.

9. Assistenza Tecnica – Mezzo di riserva:

9.1. Il mezzo che si fermerà lungo il percorso dovrà essere assistito dal personale tecnico che valuterà l'eventuale cambio mezzo direttamente in pista.

9.2. E' vietato staccare la tabella in pista e rientrare a piedi ai box. Di conseguenza il pilota che rimarrà, per qualsiasi motivo, fermo in pista e non avrà possibilità di ripartire, dovrà mettersi in sicurezza e attenderà l'arrivo del personale.

9.3. Non è ammesso da parte delle squadre nessun intervento sul mezzo, anche con l'uso di qualsiasi materiale non dato in dotazione.

10. Safety Kart:

10.1. In caso di incidente o di forte pioggia o per il recupero di un kart, potrà essere disposto l'ingresso in pista della SAFETY KART.

10.2. Tutti i kart devono rallentare e seguire la Safety kart fino all'esposizione della bandiera VERDE da parte del Direttore di Gara.

10.3. In regime di Safety kart la Pit-Lane rimarrà aperta.

- 10.4. In regime di Safety kart non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.
- 10.5. Una penalità di 1 giro sarà inflitto al team che non rispetterà le sopraindicate regole. (1 giro per ogni infrazione)

11. Classifica assoluta:

- 11.1. Risulterà vincitore l'equipaggio che avrà compiuto il numero maggiore di giri con il minor tempo fatto.
- 11.2. La classifica finale sarà redatta alla fine del tempo di gara ed in aggiunta un passaggio sul traguardo.
- 11.3. Vedasi TABELLA PUNTEGGI per l'assegnazione punti e bonus per ogni gara.

12.Reclami ed appelli:

- 12.1. Reclami presentati al collegio di Giudici di Gara sottoforma scritta e firmata (50 euro).
- 12.2. Eventuali rigetti, al pari dei provvedimenti, saranno inappellabili.
- 12.3 Non verranno prese in considerazione lamentele futili, ci si rivolge all' organizzazione/direttore di gara quando si deve denunciare qualcosa di importante.
- 12.4 E' possibile presentare reclami ed appelli per tutta la durata della gara e non oltre i 15 minuti successivi alla bandiera a scacchi. Oltre non verranno presi in considerazione reclami e la classifica sarà congelata.

13 Riepilogo Classi e Categorie

Il ranking vedrà la suddivisione dei piloti in 3 classi:

- GOLD
- SILVER
- BRONZE

Le categorie:

- EK1
- EK2
- EK3

La categoria EK1, sarà la classe regina del campionato e non avrà nessun tipo di restrizione. Potrà essere composta da qualsiasi classe di pilota e vedrà i più forti e preparati team competere. Viene data la possibilità anche a team composti da tutti piloti di classe BRONZE di potersi iscrivere alla categoria EK1.

La categoria EK2 vedrà , il numero di piloti di classe GOLD non deve essere superiore al 50% del numero totale dei piloti partecipanti del team. Questa categoria è studiata per dare spazio anche ai team “gentlemen “.

La categoria EK3 vedrà, il numero di piloti di classe GOLD non deve essere superiore al 25% del numero totale dei piloti partecipanti del team. Questa categoria è studiata per avvicinare più persone possibili al panorama del Karting Endurance.

SUDDIVISIONE CLASSI PILOTI

Classe GOLD

- Pilota con livello LEGENDARY nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello WORLD CLASS nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello ELITE nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con esperienza naz. o intern. in qualsiasi categoria di kart
- Pilota con esperienza naz. o intern. in qualsiasi categoria di auto.

Classe SILVER

- Pilota con livello PRO nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello SEMI-PRO nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con esperienza naz o intern. in qualsiasi categoria di kart
- Pilota con esperienza naz o intern. in qualsiasi categoria di auto

Classe BRONZE

- Pilota con livello AMATEUR nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello ROOKIE nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota esordiente senza alcuna esperienza di kart
- Pilota esordiente senza alcuna esperienza di auto

