

## Regolamento Round 1 – 13 ore di Arce

### Kart forniti dalla struttura ospitante

#### 1. Piloti ammessi:

- 1.1. Sono ammessi da 3 a 6 piloti per le gare di 13H, con età minima 15 anni anche non compiuti purché nell'anno del suo 15° compleanno\*. Salvo deroghe straordinarie autorizzate.

#### 2. Pesi e zavorre:

- 2.1. Il peso minimo singolo del pilota è di kg. 84,00 (ad esclusione delle prove libere)
- 2.2. Il pilota verrà pesato alla fine di ogni turno nelle condizioni di gara (tuta e casco)
- 2.3. In caso di infrazione del peso minimo, la squadra verrà penalizzata con l'aggiunta di tempo da scontare alla prossima sosta (vedi tabella):
  - + 15 secondi per kg 0,001 – kg 0,500,
  - + 20 secondi per kg 0,501 – kg 1,000
  - + 30 secondi per kg 1,001 – kg 2,000
  - + 40 secondi per kg 2,001 – kg 3,000
  - + 50 secondi per kg 3,001 – kg 5,000
  - + 1 giro direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 5,001 – kg 10,000
  - + 3 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 10,001 – kg 20,000
  - + 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 20,001 – kg 30,000

- 2.4. In caso l'infrazione venga compiuta nella sessione Qualifiche, la penalizzazione sarà l'assegnazione dell'ultimo tempo in classifica.
- 2.5. In caso l'infrazione venga compiuta nella procedura di pesa dell'ultimo stint (fine gara), la penalizzazione sarà assegnata nella classifica finale.
- 2.6. Nel caso in cui un pilota si allontani dall' area predisposta, senza aver effettuato la procedura di pesa, il team, riceverà una penalità pari a 5 giri, direttamente nel sistema di cronometraggio, o, in caso sia l' ultimo stint (fine gara), la penalità sarà assegnata nella classifica finale.

### **3. Briefing – Sorteggio dei kart :**

- 3.1. Il briefing è obbligatorio per tutti i team manager
- 3.2. Durante il briefing verrà effettuato il sorteggio del kart: simultaneamente il TM di ogni squadra estrarrà sia il kart per libere e qualifiche, sia il kart per la partenza e primo stint di gara.

### **4. Prove Libere, Qualifiche:**

- 4.1. Prove libere di 30 minuti
- 4.2. Senza sosta, allo scadere delle libere verrà data bandiera tricolore che segnerà l'inizio dei 10' di prove ufficiali.
- 4.3. Durante le Prove Libere sono ammessi i cambi pilota in misura e periodo indefiniti.

- 4.4. Durante le Qualifiche non è possibile eseguire cambi piloti o passaggi in pit lane ad eccezione di evidente problema meccanico.
- 4.5. Eventuali infrazioni verranno puniti con annullamento di tutti i tempi e partenza dal fondo dello schieramento.
- 4.6. Al termine delle qualifiche i piloti dovranno scaricare le proprie zavorre e recarsi in pesa. Il pilota che non effettuerà le procedure di pesa, sarà retrocesso in fondo allo schieramento.

## **5. Procedure di partenza:**

- 5.1. Partenza in stile Le Mans. Nessun'altra presenza in pista a parte il pilota.
  - 5.1.1. In caso un kart non riesca a partire può attendere il passaggio di tutto il gruppo, farsi sfilare fino a restare in ultima posizione doppiato. Il giro o i giri persi a causa della mancata partenza verranno aggiunti dai cronometristi.
- 5.2. Il team non presente alla chiamata in pre-griglia, partirà dopo lo start dalla pit lane.
- 5.3. Tutti i kart saranno riforniti con il pieno di benzina prima della partenza.

## **6. Cambio pilota:**

Le entrate in pit-lane (inteso come cambio pilota) devono essere:

### **Gara 13 ore – 23 soste/24 stint**

- 6.1. Il tempo massimo di guida per ogni singolo turno è di 45 minuti senza alcuna tolleranza.

## 6.1.1 Penalità tenuta kart oltre il tempo stabilito:

- da 0m:01s a 1 minuto: 10 secondi ADD-TIME
- da 1m:01s a 2 minuti: 20 secondi ADD-TIME
- da 2m:01s a 3 minuti: 30 secondi ADD-TIME
- da 3m:01s a 5 minuti: 40 secondi ADD-TIME
- da 5m:01s a 10 minuti: 1 giro direttamente sul sistema di cronometraggio
- da 10m:01s a 30 m: 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio
- dopo i 30m:01s : 20 giri direttamente sul sistema di cronometraggio

6.2. Il cambio pilota è obbligatorio ad ogni turno.

6.3. Il tempo di pit lane sarà di 120" senza tolleranza

6.3.1 Penalità da scontare in caso non si rispettino i 120" di tempo in pit lane :

10" di ADD TIME più il tempo "guadagnato" sottratto al minimo di 120". N.B. il tempo verrà arrotondato per eccesso a 5" o multipli di 5. Per esempio se si esce al pit a 117", la penalità da scontare durante il prossimo tempo di pit stop sarà di 120" + 15" di penalità. Se l'infrazione avvenisse durante l'ultimo pit e quindi non scontabile come ADD TIME, verrà inserita la penalità direttamente dal servizio crono nel risultato di gara.

6.4. Pit Lane OPEN dopo l'inizio del 2° giro di gara.  
Pit Lane CLOSED a 10' dalla fine della gara.

## 7. Quick Change (QC):

7.1. E' obbligatorio per tutte le squadre effettuare Quick Change (cambio veloce del kart) ad ogni passaggio in pit-lane.



- 7.2. Il team che si accingerà al QC troverà nell'area predisposta dal personale tecnico, almeno 4 kart parcheggiati e continuerà la gara con il kart indicato dal personale a seguito del sorteggio effettuato dall'addetto (che solo il pilota potrà vedere), e parcheggiando il proprio in coda alla fila.
- 7.3. In area QC non sono ammesse persone al di fuori del pilota stesso.
- 7.4. TABELLA/TRASPONDER: il personale addetto sposterà sul kart assegnato, tabella con trasponder. E' RESPONSABILITA' DEL PILOTA CONTROLLARE CHE CI SIA LA TABELLA, E CHE SIA QUELLA CON IL PROPRIO NUMERO DI GARA.  
Nel caso in cui il pilota riparta senza tabella, dovrà immediatamente rientrare in pit lane recuperando la tabella e ripartendo. Il tempo trascorso in pista senza tabella non verrà in nessun caso recuperato
- 7.5. Rifornimento benzina: i kart verranno riforniti dal personale autonomamente una volta abbandonati in QC area, ad ogni QC.
- 7.6. In caso una squadra non compia tutti il numero minimo di soste/stint, riceverà un penalità pari a 5 giri per ogni sosta non compiuta.
- 7.7. In caso di ritardo della partenza, il tempo perso non verrà recuperato. Sarà cura del Direttore di Gara comunicare ai vari team l'eventuale durata della gara.

## **8. Penalità:**

- 8.1. Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti o degli accompagnatori del team e/o qualsiasi infrazione segnalata e non segnalata nel presente regolamento, sarà sanzionato con ADD-TIME di massimo 60secondi nel tempo totale di permanenza in pit-lane o con la sottrazione di n°x giri alla classifica.

- 8.2. Eventuali aggravati o ripetizione di comportamenti scorretti e antisportivi potranno portare la squadra alla esclusione dalla manifestazione.
- 8.3. Qualsiasi forma di gesto antisportivo sarà punito severamente con l'allontanamento della persona coinvolta.
- 8.4. Le penalità in "ADD-TIME" riguardano sia i contatti di gara sia le irregolarità nel QC o nelle procedure di gara. Il tempo aggiunto dovrà essere scontato autonomamente dal team restando fermi in Pit Lane più tempo, fino a evadere l'add time della sanzione (per esempio, 20" di add time, il pit stop diventerà di 140")

Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene usata la bandiera "bianco/nera" a discrezione del direttore di gara. Alla 2<sup>a</sup> bandiera, automatico 10 secondi di ADD-TIME.

- 8.5. In caso non si possa infliggere la penalità ADD-TIME in pit-lane perché la squadra ha terminato il proprio numero di passaggi in pit lane, verrà applicata la sanzione alla classifica finale della penalità inflitta.

## **9. Assistenza Tecnica – Mezzo di riserva:**

- 9.1. Il mezzo che si fermerà lungo il percorso dovrà essere assistito dal personale tecnico che valuterà l'eventuale cambio mezzo direttamente in pista.
- 9.2. E' vietato staccare la tabella in pista e rientrare a piedi ai box. Di conseguenza il pilota che rimarrà, per qualsiasi motivo, fermo in pista e non avrà possibilità di ripartire, dovrà mettersi in sicurezza e attenderà l'arrivo del personale.
- 9.3. Non è ammesso da parte delle squadre nessun intervento sul mezzo, anche con l'uso di qualsiasi materiale non dato in dotazione.

## 10. Safety Kart:

- 10.1. In caso di incidente o di forte pioggia o per il recupero di un kart, potrà essere disposto l'ingresso in pista della SAFETY KART.
- 10.2. Tutti i kart devono rallentare e seguire la Safety kart fino all'esposizione della bandiera VERDE da parte del Direttore di Gara.
- 10.3. In regime di Safety kart la Pit-Lane rimarrà aperta.
- 10.4. In regime di Safety kart non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.
- 10.5. Una penalità di 1 giro sarà inflitto al team che non rispetterà le sopraindicate regole. (1 giro per ogni infrazione)

## 11. Classifica assoluta:

- 11.1. Risulterà vincitore l'equipaggio che avrà compiuto il numero maggiore di giri con il minor tempo fatto.
- 11.2. La classifica finale sarà redatta alla fine del tempo di gara ed in aggiunta un passaggio sul traguardo.
- 11.3. Vedasi TABELLA PUNTEGGI per l'assegnazione punti e bonus per ogni gara.

## 12. Reclami ed appelli:

- 12.1. Reclami presentati al collegio di Giudici di Gara sottoforma scritta e firmata (50 euro).
- 12.2. Eventuali rigetti, al pari dei provvedimenti, saranno inappellabili.
- 12.3. Non verranno prese in considerazione lamentele futili, ci si rivolge all'organizzazione/direttore di gara quando si deve denunciare qualcosa di importante.

12.4 E' possibile presentare reclami ed appelli per tutta la durata della gara e non oltre i 15 minuti successivi alla bandiera a scacchi. Oltre non verranno presi in considerazione reclami e la classifica sarà congelata.

## 13 Riepilogo Classi e Categorie

Il ranking vedrà la suddivisione dei piloti in 3 classi:

- GOLD
- SILVER
- BRONZE

Le categorie:

- EK1
- EK2
- EK3

La categoria EK1, sarà la classe regina del campionato e non avrà nessun tipo di restrizione. Potrà essere composta da qualsiasi classe di pilota e vedrà i più forti e preparati team competere. Viene data la possibilità anche a team composti da tutti piloti di classe BRONZE di potersi iscrivere alla categoria EK1.

La categoria EK2 vedrà , il numero di piloti di classe GOLD non deve essere superiore al 50% del numero totale dei piloti partecipanti del team. Questa categoria è studiata per dare spazio anche ai team “gentlemen “.

La categoria EK3 vedrà, il numero di piloti di classe GOLD non deve essere superiore al 25% del numero totale dei piloti partecipanti del team. Questa categoria è studiata per avvicinare più persone possibili al panorama del Karting Endurance.



## SUDDIVISIONE CLASSI PILOTI

### Classe GOLD

- Pilota con livello LEGENDARY nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello WORLD CLASS nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello ELITE nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con esperienza naz. o intern. in qualsiasi categoria di kart
- Pilota con esperienza naz. o intern. in qualsiasi categoria di auto.

### Classe SILVER

- Pilota con livello PRO nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello SEMI-PRO nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con esperienza naz o intern. in qualsiasi categoria di kart
- Pilota con esperienza naz o intern. in qualsiasi categoria di auto

### Classe BRONZE

- Pilota con livello AMATEUR nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota con livello ROOKIE nel ranking SWS a fine 2020
- Pilota esordiente senza alcuna esperienza di kart
- Pilota esordiente senza alcuna esperienza di auto